

ALLAIN Yann jeu video

Explication:

Le concept du jeu est de tuer le boss qui est un triangle violet, à l'aide d'une épée qui est trouvable dans le décor, si le joueur la prend il pourra changer de forme en appuyant sur la touche espace pour pouvoir faire des dégâts à ce dernier, **on peut voir son nombre de vie grâce à la barre qui est en bas à gauche du canvas.**

Le but est que cette barre de vie arrive à 0 ce qui tuera le boss et finira le jeu

Lien:

[Animation javascript](#)

Bilan:

- Le perso est bien animé sauf un petit problème si on spam la touche espace pour changer de forme et que l'on se déplace partout cela peut dépasser la limite de frame et causer un bug d'animation mais cela ne cause aucun problème majeur
- La physique du décor est plus ou moins réussi avec quelques petits problèmes quand même comme quand le perso saute à partir d'une plateforme il a petit temps d'élan et le saut ne se fait pas instantanément
- les objets du jeu (épée et potion) sont fonctionnels
- le jeu a une fin et un but
- Le joueur ne peut pas perdre une partie actuellement, Je n'ai pas pu lui rajouter une barre de vie ainsi que lui faire prendre des dégâts infligés par le boss, en l'état, la barre de vie du boss est aussi pas très belle, cela aurait été mieux qu'elle soit positionnée sous lui en plus petit et qu'elle bouge avec lui
- Le bâtiment au centre avec les fenêtres et les pentes en bois n'a pas de hitbox, les espaces étaient trop courts cela aurait été pas pratique pour le joueur
- La hitbox du boss n'est que en haut à gauche de son sprite

Les touches:

flèche droite/gauche = se déplacer sur le coté

flèche haut = sauter

flèche bas = passer à travers certaines plateformes

espace = changer de forme pour passer en mode "attaque"

